

AMNESIA

ENGLISH

The goal is to place rounds in a grid depending on numbers listed at the beginning of lines and columns. These numbers indicate how many rounds to place and their order. For example, if you have 3 and 2 on top of a column, put 3 rounds and then 2 other lower. Do the same with the lines. Place the rounds wisely and fill the empty boxes with crosses.

A correctly completed grid is automatically validated. If nothing happens, then you have made a mistake. Each puzzle completed earns you coins. If you think that a grid is too hard, you can use 60 coins to "buy" it and skip to the next one.

At main screen use arrow keys to move up and down, spacebar to select.

| <u>Main menu</u> | | <u>Game menu</u> | |
|------------------|-------------------|------------------|-----------------------|
| GAME | - Start a game | NEW GAME | - Start a new game |
| LOAD LEVELS | - Use a data disk | SAVED GAME | - Load a saved game |
| EXIT | - Quit the game | MAIN MENU | - Return to main menu |

While playing:

| | | | |
|------------|-------------------|----|----------------------------|
| Arrow keys | - Move the cursor | F1 | - Buy a grid (60 coins). |
| SPACEBAR | - Place a round | F2 | - Save the current game |
| ENTER | - Place a cross | F3 | - Restart the current grid |
| COPY | - Empty a box | F4 | - Return to main menu |

NOTE: To load saved game, you must enter the name used when saving. To save your progress, the game disk must not be write-protected.

FRANCAIS

Le but du jeu est de placer des ronds dans une grille en fonction de chiffres figurant en tête de ligne et de colonne et indiquant le nombre et l'ordre des ronds à placer. Par exemple, si vous avez un 3 et un 2 en haut d'une colonne, alors vous devez placer 3 ronds puis 2 autres plus bas. Les lignes fonctionnent selon le même principe. A vous de placer les suites de ronds. Comblez les cases vides en posant des croix.

Une grille correctement remplie est automatiquement validée. Si rien ne se passe, c'est que vous avez commis une erreur. Chaque grille complétée vous rapporte des pièces. Vous pouvez "acheter" pour 60 pièces une grille que vous jugez trop difficile et passer à la suivante.

A l'écran d'accueil, utilisez les touches fléchées haut et bas pour choisir une fonction, ESPACE pour valider.

| <u>Menu principal</u> | | <u>Menu GAME</u> | |
|-----------------------|---------------------|------------------|----------------------|
| GAME | - Lancer une partie | NEW GAME | - Nouvelle partie |
| LOAD LEVELS | - Data disk | SAVED GAME | - Charger une partie |
| EXIT | - Quitter le jeu | MAIN MENU | - Menu principal |

Pendant la partie :

| | | | |
|---------|-----------------------|----|----------------------------------|
| Flèches | - Déplacer le curseur | F1 | - Acheter une grille (60 pièces) |
| ESPACE | - Poser un rond | F2 | - Sauvegarder la partie en cours |
| ENTER | - Poser une croix | F3 | - Vider la grille |
| COPY | - Vider une case | F4 | - Arrêter la partie |

NOTE: Pour charger une partie, tapez le nom utilisé pour la partie sauvee. Pour sauvegarder, la disquette ne doit pas être protégée en écriture.