

AREA 51

ENGLISH

After a heavy night drinking with his friends Fizzog decides to go for a quick spin around the galaxy on his Vespa CosmoScooter. Unfortunately, after an incident on the outskirts of Ganymede he crash lands on a primitive blue planet called Earth.

Poor old Fizzog's space scooter is wrecked and his best chance of sourcing the components to return home is to visit a place called Area 51. But with all the genetic experiments of the US Army, Area 51 is a dangerous place indeed...

On presentation screen, press the RETURN key to begin the game.

Leap from platform to platform collecting components for Fizzog's scooter, indicated by blue and white diamonds, collect all components on a screen to progress to the next level. Contact with patrolling aliens and deadly spikes, or falling too far will cost you one of five lives, when all lives are used the game ends. An extra life is awarded on completion of the seventh and final screen.

Use the following keyboard controls:

Q : left (A on an AZERTY keyboard)
W : right (Z on an AZERTY keyboard)
SPACE : jump

Area 51 was released for the Sinclair ZX Spectrum for the 2004 Minigame competition, and was later converted to the Amstrad CPC.

FRANCAIS

Après une soirée bien arrosée avec ses amis, Fizzog décide d'aller faire un tour dans la galaxie sur son Cosmo-scooter Vespa. Malheureusement, après un incident dans la périphérie de Ganymède, il s'écrase sur une planète primitive appelée Terre.

Le pauvre scooter spatial de Fizzog est cassé et sa meilleure chance de trouver les pièces de rechange pour retourner chez lui serait de visiter un endroit appelé Zone 51. Mais avec toutes ces expériences de l'armée, la Zone 51 est devenu dangereuse...

Sur l'écran d'accueil, appuyez sur la touche RETURN pour commencer la partie.

Sautez de plateforme en plateforme pour récupérer les composants représentés par des diamants bleus et noirs. Récupérez tous les composants à l'écran pour passer au niveau suivant. Tout contact avec un autre alien ou des pics acérés, ou tomber de trop haut vous coûtera l'une de vos cinq vies. Lorsque vous avez perdu toutes vos vies, la partie est terminée. Une vie supplémentaire vous sera octroyée en complétant le septième et le dernier écran.

Utilisez les touches de contrôle suivantes :

Q : Gauche (A sur un clavier AZERTY)
W : Droite (Z sur un clavier AZERTY)
ESPACE : Sauter

Area 51 a été développé sur ZX Spectrum pour la compétition Minigame 2004. Il a ensuite été converti pour Amstrad CPC.