

CHERIL OF THE BOSQUE

ENGLISH

THE GAME

In the jungle lives Cheril, a girl just like every other. She hunts panthers, flies around using hanging vines and dresses with suggestive animal furs. But Cheril has higher expectations. She's fed up with Eleuterio, the ever serious monkey, which condemns her explosions of crazy and spontaneous youngness, with the lewd stares from Mondongo the aborigine and his cousin Mojinganga, and with those damned snakes which ambush her from behind every bush. So she decides to go to the city and become part of the "beautiful people", just like her ancestor Tarzán of the Apes, which went to London and wore a nice Tuxedo. But the journey is long: thirteen days on foot, so she needs to provide herself with enough food. She estimates that a giant nut a day will suffice, so she needs to collect 13 giant nuts before leaving. Go for it!

HOW TO PLAY

Use the cursor keys to control Cheril across the jungle looking for giant nuts. When you manage to collect thirteen of them, the game will end and you'll win. In already visited screens, tasteful roasted chickens may appear, they help you to recover some life points loosen when you hit an enemy, a ball full of spikes, poisonous mushrooms or carnivorous plants.

Some places in the game map are closed at the beginning of your adventure. The ancient tribe of the Bahunos Montunos built enormous stone gates which can only be open using special keys scattered around the jungle. Another spots will be blocked by red boxes which Eleuterio brought when he moved to this jungle. You can push those boxes out of your way as there's nothing that blocks them. Don't worry if you fail and block your path. You just have to exit the screen and, when you come back, the boxes are placed on their original positions... That's the magic of video games!

FRANÇAIS

LE JEU

Dans la jungle vit Cheril, une jeune fille comme les autres. Elle chasse les panthères, voltige de liane en liane et porte des robes suggestives faites de peaux de bêtes. Mais Cheril a de plus grandes ambitions. Elle en a marre d'Eleuterio, le singe toujours sérieux qui condamne ses folles et spontanées explosions de jeunesse, marre aussi des regards lubriques de Mondongo l'aborigène et de son cousin Mojinganga, marre enfin de ces satanés serpents qui lui tendent des embuscades au détour de chaque buisson. Elle veut quelque chose de mieux. Elle décide donc de rejoindre la ville et de faire partie des gens de la haute société, tout comme son ancêtre Tarzan qui était parti à Londres et portait un beau smoking. Mais le voyage va être long : treize jours de marche. Elle doit emporter assez de nourriture. Elle estime qu'une noix géante par jour sera suffisante. Elle doit donc trouver 13 noix avant de partir. À vous de jouer !

COMMENT JOUER

Utilisez les touches de curseur pour contrôler Cheril dans la jungle à la recherche de noix. Lorsque vous serez parvenu à en rassembler 13, vous aurez gagné. Dans les écrans déjà visités, de savoureux poulets rôtis peuvent apparaître. Ils vous permettent de récupérer les points de vie perdus en touchant un ennemi, une boule hérissée de pointes, des champignons vénéneux ou des plantes carnivores.

Certains endroits de la carte du jeu sont inaccessibles au début de votre aventure. L'ancienne tribu des Bahunos Montunos a en effet construit d'énormes portes de pierre qui ne peuvent être ouvertes qu'à l'aide des clefs spéciales éparpillées dans la jungle. D'autres endroits sont bloqués par des caisses rouges qu'Eleuterio a placées ici et là dans la jungle. Ces caisses peuvent être poussées hors de votre chemin pourvu que rien ne les bloque. Mais ne vous inquiétez pas. Si vous bloquez votre chemin, sortez simplement de l'écran et en revenant, les boîtes auront retrouvé leur position d'origine... C'est aussi ça la magie des jeux vidéo!