

# CITADELLE

Orphelin, vous avez été recueilli par un maître d'arme qui vous a appris le maniement des armes afin de devenir un jour chevalier. Le moment est venu de montrer votre valeur en pénétrant la citadelle des morts pour récupérer trois objets sacrés que vous devrez ramener en gage de votre victoire.

Nul ne sait quelles épreuves vous attendent mais la force brute ne suffira pas toujours. Vous devrez combattre des monstres hideux et retors mais aussi faire preuve d'astuce et de logique pour sortir vivant de cette dangereuse quête.

Citadelle est un jeu d'aventure en mode texte qui mettra à rude épreuve votre sagacité.

Créé par Pierre Faure  
Version CPC : Tom&Jerry (2005)  
Copyright 1984 Loricels



1 player • Game in french only



1 joueur • Jeu en français uniquement



Q. Paraissez comme vous l'êtes, une patrouille de chevaliers. C'est seulement après avoir vu l'état de la ville que vous pourrez savoir si c'est bien d'être venu. Vous devez aller au devant du danger. La perspective d'attraiter même quelques morts ne vous rend pas pour porter le drapeau de l'ennemi...

L. L'indompté n'est, dans vos yeux, qu'un simple soldat. La perspective de la citadelle des morts...



L. LIEU : 5  
Je suis dans les souterrains. Il y a des passages, une échelle et au nord, une porte.

Objets :

Issues : Nord

Montées :

Que dois-je faire ? Les parchemins  
Il est écrit en lettres gothiques :  
"un peu plus à l'est..."

Une touche pour continuer

COVER BY



AMSTRAD

AMSTRAD

CITADELLE

# CITADELLE



CPC  
051