

# CITADELLE

## FRANÇAIS

### LE JEU

**Citadelle** est un jeu d'aventure en mode texte qui vous plonge dans peau d'un illustre aventurier. Le principe du jeu consiste à résoudre des énigmes plus ou moins logiques afin de trouver un objet particulier.

### COMMENT JOUER

Pour ce faire, vous devez entrer des ordres à l'impératif sous la forme :

#### VERBE + NOM

Vous pouvez par exemple utiliser les ordres suivants :

NORD - SUD - EST - OUEST - REGARDE - PRENDS - POSE - FOUILLE - MONTE - SOULEVE - LIS - FORCE - ACTIONNE - ENLEVE - EXAMINE - DESCENDS - TIRE - OUVRE - VIDE - PLACE - DESCELLE - ETEINDS - TOUCHE - ...

Suivi des mots suivants :

ARBRE - ROCHER - HERBE - SQUELETTE - ECU - CARCASSE - MOSAIQUE - OBJET - CAISSE - ...

Si l'action est prévue par le programme, l'ordinateur s'exécutera ! Ce dernier ne comprend qu'un nombre limité de mots, il sera parfois nécessaire de trouver la bonne formulation pour déclencher une action donnée. C'est donc le moment de réviser votre vocabulaire !

Vous trouverez dans les lieux que vous visiterez des objets. Certains seront utiles, d'autres moins.

Vous serez amené à combattre des monstres. Recherchez des armes et surveillez vos points de vie. Vous pouvez aussi faire appel à la magie pour vous débarrasser de ces gêneurs (5 sorts au début de l'épreuve).

N'hésitez pas à fouiller, toucher, examiner votre environnement, c'est fou ce que l'on peut trouver quand on s'en donne la peine.

### COMMANDES SPÉCIALES

- SAVE	Sauvegarder la partie en cours.
- LOAD	Charger une partie sauvegardée.
- SCORE	consulter les indicateurs utiles de l'état de votre héros.
- INVENTAIRE	Pour savoir ce que vous portez. Attention à ne pas trop vous charger.

Les touches de fonction affichent les ordres les plus usuels :

f1 -	Regarde	f5 -	Prends
f2 -	Examine	f6 -	Pose
f3 -	Fouille	f7 -	Inventaire
f4 -	Ouvre	f8 -	Score

### MAIS ENCORE...

À l'origine, **Citadelle** est un jeu créé par Pierre Faure et édité par la société Loricels en 1984 sur deux ordinateurs passés à la postérité, l'*Oric Atmos* et le *Philips VG5000*. C'est cette dernière version qui a servi de matériau de base pour cette conversion CPC de 2005. Hervé Monchatre, initiateur de ce projet, a ensuite porté **Citadelle** sur *Exelvision EXL100* en 2011 tout en mettant à jour la version CPC. Motivé par ses efforts, David Bourg ouvrit enfin les portes de la citadelle au *Sanyo PHC-25* en 2012.

De nombreuses améliorations ont été apportées. L'aventure a été remaniée afin d'être plus cohérente et exempte de bugs majeurs. Le vocabulaire a été enrichi, un système de sauvegarde a été rajouté, le tout emballé dans une histoire à faire pleurer à chaudes larmes n'importe quel cœur de pierre. Mais maintenant, c'est à vous de jouer...

