

# COLOR LINES

## FRANÇAIS

### LE JEU

Color Lines est un jeu de réflexion inspiré de LINES, un programme Oleg DEMIN. L'objectif du jeu est simple, survivre le plus longtemps possible et réaliser le meilleur score ! Pour cela, Vous devez aligner des pions sur un plateau de 81 cases pour créer des lignes horizontales, verticales ou diagonales et les faire ainsi disparaître pour marquer des points.

### COMMENT JOUER

#### Mode Classic Challenge :

L'ordinateur tire 3 pions de couleur. Il les dispose de façon aléatoire sur le plateau de jeu. Il tire ensuite 3 autres pions et les affiche dans la zone "Preview" sur le tableau de contrôle. Ces pions seront disposés sur le plateau au tour suivant. Le pointeur graphique s'affiche afin que le joueur puisse sélectionner un pion à déplacer.

Si le pion déplacé permet de faire une suite verticale, horizontale ou une diagonale de 5 pions de même couleur au minimum, la ligne disparaît et des points sont marqués. Le joueur peut alors déplacer un autre pion. Le déplacement d'un pion sans création de ligne entraîne la fin du tour.

Un pion ne peut être déplacé qu'en suivant un chemin de cases vides. Si le pion ne peut pas être bougé, la flèche clignote et un son désapprobateur retentit (si les bruitages sont actifs).

#### Mode Special Challenge :

Ce mode offre la possibilité d'échanger un nombre limité de fois les positions de deux pions. Pour faire un échange, il faut activer la fonction "swap" avec la touche "DEL" puis sélectionner successivement les deux pions à swapper. Vous disposez au début d'une partie de 5 swaps. Il est possible de gagner des swaps supplémentaires (9 maximum) en faisant des combinaisons spéciales.

La partie se termine lorsque le plateau est plein. Si vous avez réalisé un score digne de ce nom, vous pourrez saisir votre nom. Les scores sont sauvegardés sur la disquette pour chaque mode de jeu (touche ESC pour ne pas entrer de nom). Positionnez la disquette sur la face A et tapez la commande RUN"SCORE pour réinitialiser les tableaux de scores.

### SYSTÈME DE POINTS

Faire une ligne de 5 pions rapporte 5 points. Chaque pion supplémentaire sur une ligne rajoute 5 points. Si le joueur réussit à faire plusieurs lignes dans le même tour, 2 points sont rajoutés au gain initial.

### LIGNES SPÉCIALES

Big line	9 pions sont alignés (+40 points).
Combo	Plusieurs lignes à la suite (+50 points).
Chain	5 lignes à la suite (+30 points).
Lucky	Ligne constituée lors du placement des pions au début d'un tour (0 point).

### CONTRÔLES

Sur le menu principal :

1 ou f1	Lancer une partie en mode Classique.
2 ou f2	Lancer une partie en mode Spécial.
3 ou f3	Explications sur le principe du jeu.
4 ou f4	Sélection d'un habillage graphique.

Pendant la partie :

Touches fléchées ou joystick	Déplacer le pointeur graphique
FEU/SPACE	Sélectionner/désélection/déplacer un pion.
DEL	Activation/désactivation d'un Swap.
ESC	Abandonner la partie en cours.
S	Mode de déplacement du pointeur.
TAB	Changer la forme du pointeur.
M	Musique / bruitages.
f1 à f9	Sélection d'une musique (ou touches 1 à 9).
f0 et ".	Sélection liste de musiques 1 ou 2.