

CRAZY SNAKE

ENGLISH

THE GAME

You control a snake around a field full of diamonds. Your task is to collect all the diamonds on the screen. But beware because each time you collect a diamond your snake grows. Don't get in contact with acidity, walls and enemies. Of course don't bite yourself or you will lose a life. Will you be able to complete the 20 levels?

HOW TO PLAY

On main screen, press fire button or spacebar to start the game. Use your favourite joystick or cursor keys to move your snake.

There are three different bonuses:

S	Your snake is reduced to its minimum length.
B	Your score is increased about the snake length x2.
L	You will get an extra life. Note that this bonus don't appear again in the current level if you lose a life.

You can get an extra life:

- Every 1000 points.
- Each time you've eaten 3 ghosts.
- When you collect an "L" bonus.

While playing, press the "P" key to pause the game, any other key to resume. Press the "ESC" key to abort game and return to main menu.

HINTS & TIPS

Wait as long as possible before collecting a "B" bonus to have the longest snake and obtain more points. Collect the "S" bonus only if your snake is very long and if move it becomes too dangerous. Each crystal gives a number of points depending on its colour and makes your snake grown of the same in size. Do not forget it when you are about to make 1000 points to get an extra life.

FRANÇAIS

LE JEU

Vous contrôlez un serpent dans un champ rempli de diamants. Vous devez récupérer tous les diamants à l'écran. Mais prenez garde car à chaque fois que vous récupérez un diamant, votre serpent grandit. Ne touchez ni acide, ni murs, ni aucun ennemi. Ne vous mordez pas non plus ou vous perdrez une vie. Réussirez-vous à terminer les 20 niveaux ?

COMMENT JOUER

Sur l'écran principal, pressez le bouton d'action ou la barre d'espace pour commencer la partie. Utilisez une manette ou les touches de curseur pour déplacer le serpent.

Il y a trois différents bonus :

S	Votre serpent est réduit à sa taille minimum.
B	Votre score est augmenté de la longueur du serpent x2.
L	Vous obtenez une vie supplémentaire. Notez que ce bonus n'apparaît plus sur le niveau en cours si vous perdez une vie.

Vous obtenez une vie supplémentaire :

- Tous les 1000 points.
- Chaque fois que vous avez mangé 3 fantômes.
- Lorsque vous ramassez un bonus "L".

Pendant la partie, pressez la touche "P" pour mettre le jeu en pause, n'importe quelle autre touche pour la reprendre. Pressez la touche "ESC"

TRUCS ET ASTUCES

Attendez avant de récupérer un bonus "B" pour avoir le serpent le plus long possible et marquer plus de points. Ramassez un bonus "S" uniquement si votre serpent est très long et que cela commence à être dangereux. Chaque cristal rapporte un nombre de points dépendant de sa couleur et faisant grossir d'autant votre serpent. Ne l'oubliez pas lorsque vous êtes sur le point de franchir une tranche de 1000 points.