

CYBER-CHICKEN

FRANÇAIS

LE JEU

L'armée des dévoués chasseurs de poulets a réussi ! Notre planète est libérée de la terrible invasion des poulets... ou du moins, elle l'était. Un nouveau danger se profile maintenant à l'horizon et cette fois, il vient des profondeurs infinies de l'espace... Ils sont de retour ! Les cyber-poulets de l'espace menacent notre planète, fermement décidés à venger leurs frères de la Terre.

Alerte ! Alerte aux cyber-poulets ! Au poste de combat ! Prenez les armes et empêchez la Terre de devenir un gros poulailler ! Vous êtes la dernière ligne de défense opérationnelle. Vous contrôlez le dernier canon à impulsion sur tourelle que les cyber-poulets n'ont pas encore détruit, le sort de l'Humanité repose désormais sur vos épaules !

COMMENT JOUER

Sur l'écran d'accueil, utiliser les touches numérotées suivantes (pressez la barre d'espacement pour commencer la partie) :

- | | | |
|---|--|---|
| 1 | | Choisir le niveau de jeu. |
| 2 | | Canon plus ou moins proche des cyber-poulets. |
| 3 | | Afficher le tableau des scores. La touche "S" permet de sauvegarder vos scores, la touche "L" de les charger. |
| 4 | | Afficher le menu des options. |

Menu des options (Touche "ESC" pour en sortir) :

- | | | |
|---|--|---|
| 1 | | Jouer avec une manette ou une souris (Souris sur port manette ou interface SYMBIFACE II) |
| 2 | | Jouer la musique ou les sons (les deux avec une carte CTC-AY) |
| 3 | | Choisir entre deux palettes pour écran couleur et deux palettes pour écran monochrome. |
| 4 | | Afficher ou non le canon à l'écran. |
| 5 | | Tirs au centre de la croix ou dans la zone du viseur (essayez cette option pour vous en faire une idée précise) |

Si votre ordinateur est équipé de 128 ko de mémoire, vous profiterez d'un scrolling parfaitement fluide en 50 images par seconde, de 4 niveaux supplémentaires et de 9 musiques différentes.

Les différents niveaux :

Level 1	Première Vague
Level 2	Eclair de Chaos
Level 3	La Revanche des Poulets
Level 4	Course de Vitesse
Level 5	Course au Texte (128 ko uniquement)
Level 6	Portée de Tir (128 ko uniquement)
Level 7	Kamikaze (128 ko uniquement)
Level 8	Terra Apocalypse (128 ko uniquement)

PENDANT LA PARTIE

Visez et essayez de détruire tous les cyber-poulets dans le temps imparti (30 points par poulet). Utilisez les touches de curseur, votre manette ou votre souris pour viser. Tirez avec la touche "COPY", le bouton de feu 1 ou le bouton gauche de la souris. Changez d'arme avec la touche "RETURN", le bouton de feu 2 ou le bouton droit de la souris. Pressez la touche "P" pour mettre le jeu en pause et la touche "ESC" pour quitter la partie.

Les tirs d'énergie bleus offrent une cadence de tir rapide mais nécessitent plus de précision que les tirs d'énergie jaunes, plus puissants mais dont la cadence de tir est plus lente. Au bout de 21 tirs d'énergie bleus en rafale, vous devez laisser reposer le canon quelques instants.

Au 1^{er} niveau, si vous réussissez à détruire tous les cyber-poulets, chaque seconde restante vous rapporte 100 points. À partir du 2^{ème} niveau, les cyber-poulets peuvent vous tirer dessus. Votre bouclier d'énergie vous protège mais votre tourelle est déstabilisée à chaque impact et vous mourez si vous êtes touché à de trop nombreuses reprises. Les cyber-poulets arrivent par la gauche de la zone de jeu et vous mourez aussi si trop de poulets réussissent à traverser votre ligne de défense en quittant la zone de jeu par la droite car ils peuvent alors détruire la Terre. Ne tuez pas les cosmonautes mobiles pour ne pas perdre de points (-100 points).