


 You are in the middle of a minefield. To escape, you must reveal all the empty squares on a board. Use the clues obtained discovering each new square and mark those that seem suspicious. But beware; the slightest mistake will cause the explosion!

 Vous êtes au beau milieu d'un champ de mines. Pour vous en sortir, vous devez découvrir toutes les cases vides sur un plateau. Utilisez les indices laissés en découvrant chaque nouvelle case et marquez celles qui vous semblent douteuses. Mais prenez garde car à la moindre erreur de votre part, c'est l'explosion !

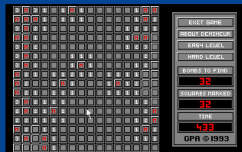
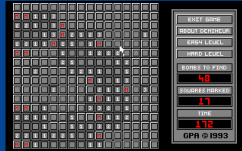
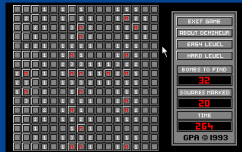
Code, music & GFX : Tom&Jerry
Copyright 1993 GPA

 1 player • Game in english
 1 joueur • Jeu en anglais

COVER BY

ZAXXON FACTORY

GPA



AMSTRAD

DÉMINEUR



GPA

CPC
071