

DÉMINEUR

ENGLISH

THE GAME

DÉMINEUR (MINESWEEPER) is the CPC adaptation of a game popularized by Microsoft in which you must locate on a board all the bombs as quickly as possible without detonating any of them. If you reveal a square containing a bomb, you lose.

HOW TO PLAY

You control a pointer using the arrow keys or a joystick. On the main screen, select an option by clicking it with spacebar or fire button 1:

EXIT GAME	Quit the game.
ABOUT	Display some messages.
EASY LEVEL	Begin the game with easy difficulty level.
HARD LEVEL	Begin the game with a more difficult level.

Once the game started, try to discover the location of each bomb! If you find an empty square with at least a bomb in one of its adjacent squares, a number appears, indicating the number of bombs. But if all adjacent squares are empty, an empty square is revealed, and the same procedure is repeated on the squares until the empty area is fully enclosed by numbers. If you think a square contains a bomb, mark it! You win when you found out all the empty squares contained on the board. The control panel shows you the number of bombs on the board, the number of squares that you have marked, and the elapsed time in seconds since the beginning of the game.

CONTROLS

Cursor keys or joystick	Move pointer.
Spacebar or Fire 1	Reveal a square.
ENTER or Fire 2	Mark a square.
ESC	Quit actual game.

FRANÇAIS

LE JEU

DÉMINEUR est une adaptation sur CPC du jeu popularisé par Microsoft dans lequel vous devez localiser sur un plateau toutes les mines aussi rapidement que possible sans en faire exploser une seule. Si vous découvrez une case contenant une mine, vous avez perdu.

COMMENT JOUER

Vous contrôlez un pointeur en utilisant les touches fléchées ou une manette. À l'écran d'accueil, choisissez une option en cliquant dessus avec la barre d'espace ou le bouton de feu 1 :

EXIT GAME	Quitter le jeu.
ABOUT	Afficher quelques messages.
EASY LEVEL	Commencer une partie en mode facile.
HARD LEVEL	Commencer une partie en mode difficile.

Une fois la partie lancée, à vous de découvrir l'emplacement des mines ! Si vous découvrez une case vide comportant au moins une mine dans l'une de ses cases adjacentes, un chiffre apparaît, indiquant le nombre de mines. Mais si toutes les cases adjacentes sont vides, une case vide est affichée et la même opération est répétée sur ces cases jusqu'à ce que la zone vide soit entièrement délimitée par des chiffres. Si vous pensez qu'une case contient une mine, marquez-la ! Vous remportez la partie lorsque vous avez découvert toutes les cases vides du plateau.

Le panneau de contrôle vous indique le nombre de mines se trouvant sur le plateau, le nombre de cases que vous avez marquées ainsi que le temps écoulé en secondes depuis le début de la partie.

CONTRÔLES

Touches fléchées ou manette	Déplacer le pointeur.
Espace ou Feu 1	Découvrir une case.
ENTER ou Feu 2	Marquer une case.
ESC	Abandonner la partie.