

H.E.R.O.

ENGLISH

THE GAME

Roderick Hero, at your service. Please, call me R.Hero. I wish to address myself to fledgling Heroes. Volcanic activity has trapped miners in mineshafts. We shall use equipment of my own invention to help them.

HOW TO PLAY

You start the game with 4 lives and 6 sticks of dynamite, use them wisely. A power gauge starts to diminish when the Joystick is moved at the beginning of each level. If power runs out, you lose a life. You must locate a miner on each level before moving lower in the mine. The deeper you go, the more difficult the challenge becomes. When you rescue 20 miners, the game restarts with the current difficulty level. To begin with tougher tunnels, just start the game at deeper levels.

Mineshafts extend vertically and horizontally. Some walls can be blown, others glow red. These contain magma so don't touch it! If you touch or shoot a lantern, you will be in the dark. You will encounter various creatures. Avoid or blast them! Beware, tentacles cannot be destroyed.

Press fire to start the game. Choose your difficulty level using left and right to start at a deeper level. Press fire to select it. Move left and right to control R. Hero. Push joystick forward to fly up and step off it to fly down. Press fire to use the laserbeam and push the joystick toward you when you landed to place dynamite. Don't forget to move fast or be blown up! Press the "ESC" key while playing to abort a game.

FRANCAIS

LE JEU

Roderick Hero, à votre service. Mais appelez-moi R.Hero. Je m'adresse aux aventuriers en herbe. L'activité volcanique a piégé des mineurs dans les tunnels d'une mine. Je vais devoir utiliser un équipement de ma conception pour les aider.

COMMENT JOUER

Vous démarrez la partie avec 4 vies et 6 bâtons de dynamite. Une jauge d'énergie commence à diminuer dès votre premier mouvement au début de chaque niveau. Lorsque vous n'avez plus d'énergie, vous perdez une vie. Récupérez le mineur à chaque niveau pour passer au suivant. Plus vous vous enfoncez, plus la partie devient difficile. Lorsque vous avez sauvé 20 mineurs, le jeu redémarre au niveau de difficulté courant. Pour commencer par des tunnels plus difficiles, lancez la partie à partir d'un niveau plus profond.

Les tunnels s'étendent à la verticale et à l'horizontal. Certains murs peuvent être détruits, d'autres clignotent en rouge. Ils contiennent du magma alors ne les touchez pas ! Si vous touchez ou tirez sur une lanterne, vous vous retrouverez dans le noir. Vous rencontrerez des créatures variées. Évitez-les ou détruisez-les. Attention, les tentacules ne peuvent pas être détruites.

"Feu" pour démarrer une partie. Choisissez votre niveau de difficulté avec "Droite/Gauche" et pressez "Feu". "Droite/Gauche" pour contrôler R.Hero. "Haut" pour voler, relâchez pour descendre. "Feu" pour utiliser le laser et "Bas" pour poser de la dynamite. N'oubliez pas de vous éloigner ou vous serez soufflé ! Pressez la touche "ESC" pour quitter la partie.