

HORA BRUJA

ESPAÑOL

HISTORIA

Nadie recuerda ya el momento en que tú, la bruja Hara, se hizo con el poder en Galbar. Si embargo, todo el mundo conoce los horrores a los que sometiste al pueblo y recuerda con alegría la fecha en que el legítimo linaje real, con la ayuda del hada Emy, logró desposeerte de tu libro mágico y confinarte en tu propio castillo.

Han pasado 137 años. El hada ha muerto y una nueva bruja ha arribado a Galbar con la intención de aprovechar la ausencia del poder protector de Emy para someter de nuevo al pueblo. Su primer paso ha sido robar el libro mágico que en su día te arrancaron de las manos, esperando absorber sus conocimientos y la magia que esconde. No obstante, al tomarlo se ha llevado una desagradable sorpresa: el libro está incompleto. Nadie sabe que en su día y por seguridad tú escondiste fragmentos esenciales en el castillo que habitas. Y allí permanecen protegidos por un encantamiento que los hace visibles sólo a tus ojos. Por este motivo el rey sigue vivo y es sometido a tormentos y hechizos para tratar de arrancarle el paradero de la parte que falta. Cosa totalmente inútil. Como último recurso la bruja ha absorbido el poder de la parte del libro que posee y lo ha destruido en un ritual.

Así preparada ha aguardado a la noche perfecta, aquella en que la conjunción de los planetas le permitirá invocar el poder suficiente para hacerse con el resto del libro. Por desgracia para ella los movimientos en el mundo mágico no son imperceptibles y tú, desde tu encierro, has detectado las señales que anuncian lo que va a acontecer. Ahora mismo la vigilancia de tu castillo es mínima. Apenas unos cuantos soldados y algunas almas atormentadas y demonios lo moran.

Por lo que no debería ser muy difícil escapar de allí y frustrar sus planes.

EL JUEGO

El objetivo del juego es escapar de su encierro y recuperar sus poderes para ponerse al servicio del rey o someter de nuevo al pueblo. Sin embargo antes deberá salir de su castillo y prepararse para el enfrentamiento con la nueva bruja. Por suerte cuentas con una ventaja y es que sabes que ésta será vulnerable mientras realiza su terrible invocación, tarea que le llevará toda la noche. Es en este momento que comienza el juego. Va a realizar una serie de tareas, si quieres sobrevivir!

LAS TAREAS

1. Has de recoger las hojas del libro que hay por el castillo y dirigirse con ellas al caldero mágico. Revelará una lista de ingredientes. Se dará la lista sólo una vez (apúntala, es un consejo).

2. Salir del castillo y obtener estos ingredientes en el orden correcto. Luego vaya a la caldera para desarrollar una poción que despertará sus poderes. En este punto, usted puede dejar del castillo con puente levadizo y salir en busca de la bruja.

3. Encontrar la bruja y tocar la para finalmente recuperar sus poderes. Por último, encontrar al rey. Será entonces depende de usted para elegir su destino.

No se olvide de activar las palancas se pueden encontrar para liberar a los pasajes en las pantallas contiguas. Algunas acciones que dan puntos, mientras que otros le costará. Su puntuación se muestra al final de cada parte. Tenga cuidado con la lava y picos. En cambio, las nubes pueden servirle bien. Cuando usted recibe sus poderes, estará casi invulnerable!

CONTROLES

En el menú principal, utilice las siguientes teclas:

1. Jugar con un joystick
2. Utilisar el teclado
3. Redefinir las teclas

Durante el juego, puede pulsar la tecla "M" para jugar/alto la música.