

# LES GRIFFES DE LA NUIT

FRANÇAIS

## LE JEU

Toute cette histoire a commencé lorsque j'ai reçu une lettre de mon vieil ami scientifique Georges Hanson qui me priait de lui rendre visite pour me montrer les résultats de l'expérience sur laquelle il travaillait. Bien que je ne connusse rien à la science ou à la chimie, j'acceptais son invitation. Le lendemain, je prenais l'avion à destination des Pyrénées où sa demeure était ancrée depuis bien des années...

C'est ainsi que mon épouvantable histoire a débuté.

## COMMENT JOUER

Au lancement du jeu, une séquence d'introduction s'affiche. Utilisez la barre d'espacement pour passer l'écran.

"Les Griffes De La Nuit" est un jeu d'aventure graphique de type pointer/cliquer. Vous déplacez un pointeur à l'écran à l'aide des touches de curseur et validez une action en pressant la barre d'espacement. Différentes actions sont à votre disposition afin d'évoluer dans le jeu et interagir avec votre environnement.

En utilisant la liste affichée à droite du décor, vous pouvez ainsi :

- LIRE des ouvrages et divers documents.
- DISCUTER avec un autre personnage.
- EXAMINER le décor et les objets qui vous entourent.
- SENTIR n'importe quel point du décor.
- UTILISER un objet de votre inventaire sur un point du décor.
- SOULEVER des objets.
- PRENDRE des objets, ce qui les ajoute à votre inventaire.
- FOUILLER des objets avec plus de précision.
- Afficher la LISTE des objets que vous transportez.

Pour vous déplacer, cliquez sur une direction disponible sur la boussole affichée sous la liste des actions (Nord, Sud, Est, Ouest). Vous ne pouvez pas toujours vous déplacer dans les quatre directions.

## CONSEILS

Soyez observateur. Cependant, les objets avec lesquels interagir ne sont pas toujours visibles à l'écran, n'hésitez donc pas à utiliser l'action EXAMINER sans restriction. Soyez persévérant. Les chemins possibles ne sont pas toujours clairement indiqués ou directement accessibles. Faites preuve d'initiative pour explorer chaque recoin de votre environnement et utiliser les bons objets au bon endroit.



*"Seul le bruit du vent semble pouvoir troubler la sérénité qui habite ces lieux baignés d'une lumière aveuglante, presque divine."*

"Les Griffes De La Nuit" remplace le traditionnel système d'analyseur syntaxique très populaire sur CPC par une interface plus intuitive ne nécessitant pas d'autres touches que celles du curseur et la barre d'espacement. Cela rend votre aventure plus immersive et vous permet de vous concentrer sur l'exploration et la résolution des énigmes.