





Lights OUT

 Can you manage to turn off all the red lights in a minimum number of moves? Click on a tile, on or off, it changes state. It sounds so easy. But adjacent tiles will do the same. Discover a puzzle game that will make you see life in red and white.

 Réussirez-vous à éteindre en un minimum de coups toutes les lumières rouges ? Cliquez sur une dalle, allumée ou éteinte, elle change d'état. Cela paraît si facile. Mais les dalles adjacentes en font autant. Découvrez un casse-tête qui vous fera voir la vie en rouge et blanc.

Code, GFX & music : Rudiger
Add. GFX : Black System
Copyright 1997 Rudiger

 1 player • Game in french • 128k • Keyboard
 1 joueur • Jeu en français • 128k • Clavier

COVER BY
 XSIAM FACTORY

AMSTRAD

LIGHTS OUT

Lights OUT



CPC
039