

LOGICAL HEAD

ENGLISH

THE GAME

This game is only in french. Just follow those instructions to play. At main screen, press "J" to begin a game.

You have to get through 30 levels to find your girlfriend. In each level, you have to pick up all the hearts. You move the character with arrow keys or joystick. when you specify a direction, it stops encountering an obstacle. Be careful, some levels allow a limited number of moves.

Obstacles :

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| - Orange blocks: stop character | - Arrows: moving and immobilizing |
| - Yellow blocks: deadly | - Hearts: collect them all! |
| - Yellow bombs: Boom! | Many other surprises await you... |

THE EDITOR

On the main screen, press "E" to load the editor. Use the keys listed in the control panel to load, save, edit or return to the main menu.

- | | |
|------------------------------|------------------------|
| Arrow keys: move the pointer | SPACE: place a tile |
| F0: choose a tile | CONTROL: delete a tile |

You need a blank, formatted floppy disk on which save your levels.

PLAY A LEVEL CREATED WITH THE EDITOR

On the main screen, press "M". Once the menu is displayed, insert the disk containing your personal levels and press "J". Choose your level.

FRANCAIS

LE JEU

A l'écran d'accueil, pressez la touche "J" pour jouer.

Vous devez traverser 30 niveaux pour retrouver votre petite amie. Dans chaque niveau, vous devez ramasser tous les coeurs. Vous déplacez le personnage à l'aide des touches fléchées ou d'un joystick. Lorsque vous indiquez une direction, il ne s'arrête qu'à la rencontre d'un obstacle. Attention, certains niveaux imposent un nombre de coups limités.

Les obstacles :

- | | |
|---------------------------------------|--------------------------------|
| - Bloc orange : bloque le personnage | - Bombes jaunes : Boum ! |
| - Bloc Jaune : mortel | - Coeurs : ramassez-les tous ! |
| - Flèches : mobiles et immobilisantes | Et bien d'autres surprises... |

L'ÉDITEUR

A l'écran d'accueil, pressez la touche "E" pour charger l'éditeur. Utilisez les touches indiquées dans le panneau de contrôle pour charger, sauvegarder, éditer un niveau ou revenir au menu.

- | | |
|---|------------------------------|
| Touches fléchées : déplacer le pointeur | ESPACE : poser un objet |
| F0 : choisir un type d'objet | CONTROL : supprimer un objet |

Vous devez disposer d'une disquette vierge formatée pour sauvegarder.

JOUER UN NIVEAU CRÉÉ AVEC L'ÉDITEUR

A l'écran d'accueil, pressez la touche "M". Une fois le menu affiché, insérez la disquette contenant vos niveaux personnels et pressez la touche "J". Choisissez le niveau auquel vous souhaitez jouer.