

# MARIANO THE DRAGON

## ENGLISH

### THE GAME

Mariano has to face an difficult mission. All his friends have been injailed by the evil tetrarch Pachin Poi Poi in the prison-planet Cityland, just because they didn't fulfill his commands properly. The only way for Mariano to get the keys to release them is to perform their tasks.

1. To free Nanako, Mariano must find her Powerful Boots and kill 10 Karakasa in the surface.
2. Sgt. Helmet stole all the enemy's world domination plans and stored them on a floppy disc he lost somewhere near the dungeons, to the east. To release him, Mariano must find the disc and then carry it to a terminal located in the West side of the jail complex.
3. To free Horace, Mariano must paint in red the 15 bins of the storage hangar instead of him. But he must first find the red paint. Horace told him that he used to keep the paint somewhere in the hangar top levels.
4. To save Tracy, the Chost Embustes ape, Mariano must trap 5 ghosts in the caves. Before, he have to retrieve the 5 traps lost somewhere near the computer terminal and the dematerializer too.
5. The shooting stars are an awesome source of clean energy. Mariano must find the 10 forgotten by Phantomasa if he wants to release her.

### HOW TO PLAY

Use the cursor keys or a joystick to control Mariano. use up direction to jump and down to activate a trap. To get or interact with an object, just touch it. Everytime you complete a task you'll get a key. Use the keys on the cells located to the east to release your friends. Once you release all the five, you'll win the game.

## FRANCAIS

### LE JEU

Mariano le dragon rose doit remplir une mission difficile. Ses amis ont été capturés et enfermés par le diabolique tétrarque Pachin Poi Poi sur la planète prison Cityland parce qu'ils ne lui ont pas obéi. Pour récupérer les clefs qui lui permettront de libérer ses amis, Mariano doit lui-même remplir les missions qui leur avaient été confiées.

1. Pour libérer Nanako, Mariano doit retrouver ses bottes de puissance et tuer 10 Karakasa à l'extérieur du complexe pénitentiaire.
2. Le Sgt. Helmet a volé les plans de domination du monde de l'ennemi et les a stocké sur une disquette qu'il a perdu quelque part dans les donjons, à l'est. Pour le sauver, Mariano doit retrouver le disque et l'amener au terminal informatique situé à l'ouest du complexe.
3. Pour libérer Horace, Mariano doit peindre à sa place en rouge 15 bennes du hangar de stockage. Mais il doit d'abord trouver la peinture rouge qui se trouve selon Horace dans les niveaux supérieurs du hangar.
4. Pour sauver Tracy, le singe des Chost Embustes, Mariano doit capturer 5 fantômes dans les grottes. Mais avant, il doit retrouver les 5 pièges égarés autour du terminal informatique ainsi que le dématérialiseur.
5. Les étoiles filantes recellent une formidable énergie propre. Mariano doit récupérer les 10 que Phantomasa a perdu s'il veut la sauver.

### COMMENT JOUER

Utilisez les touches fléchées ou un joystick pour déplacer Mariano. Pointez vers le haut pour sauter, vers le bas pour activer un piège. Pour prendre ou interagir avec un objet, touchez-le. Vous obtiendrez une clef pour chaque mission remplie. Utilisez les clefs pour libérer vos amis en ouvrant les cellules. Vous aurez gagné lorsque tous vos amis seront libérés.