



ZX Spectrum

Meet the maziacs, herds of nasty spidery creatures with lethal jaws. Manage a maze full of monsters, food, swords, prisoners and a endless succession of dead ends and false trails in your quest for a single treasure. Can you rise from the void to meet the challenge of the Maziacs ?

Découvrez de monstrueuses créatures arachnéennes aux mâchoires meurtrières. Évoluez dans un labyrinthe rempli de ces monstres, de nourriture, d'épées, de prisonniers et d'une succession d'impasses et de fausses pistes dans votre quête d'un unique trésor. Serez-vous à la hauteur ?

Developed by Don PRIESTLEY
Adapted by 40Crisis (2013)
Copyright 1983 dk'tronics

1 player • Game in english
1 joueur • Jeu en anglais

COVER BY
EXCERPT FROM THE

AMSTRAD

AMSTRAD

MAZIACS



ZX Spectrum
Engine

CPC
061