

MAZIACS

FRANÇAIS



LE JEU

Vous êtes le héros et vous allez devoir affronter un labyrinthe complexe, récupérer un trésor pour enfin ressortir. Simple ?



LE LABYRINTHE

Il est immense et n'a pas de bord ! Un nouveau labyrinthe est généré à chaque partie (ce qui prend un peu de temps) La distance qui vous sépare du trésor varie mais n'est jamais courte ! Des épées, des prisonniers et des bols de nourriture sont placés dans le labyrinthe afin de vous aider dans votre quête. Mais il y a aussi les maziacs et eux, ils vous aideront beaucoup moins !



LES PRISONNIERS

Les prisonniers peuvent vous indiquer le chemin pour atteindre le trésor ou, s'il est déjà en votre possession, celui du retour. L'itinéraire indiqué ne dure que pour un certain nombre de déplacements ou pour un certain temps. Ensuite, il faut trouver un autre prisonnier. L'itinéraire est matérialisé en jaune.



LES ÉPÉES

Détenir une épée vous permet de tuer un maziac, mais après un combat il vous en faudra une autre. Combattre les maziacs sans épée est plus long et vous serez certainement tué. En tout cas, si vous restez immobile face à un maziac, il vous renverra assurément face à votre créateur !



LES MAZIACS

Ce sont les gardiens du trésor. Ils savent où vous vous trouvez, mais ils ne sont pas assez intelligents pour découvrir le chemin le plus direct pour vous rejoindre. Leur comportement est parfois imprévisible.

LA CARTE

L'écran de jeu principal ne vous montre qu'un cinquantième du labyrinthe. La carte (VIEW) vous en montre un douzième. Elle vous aide à localiser les épées, etc. Mais alors que vous êtes immobile, les maziacs continuent de se déplacer.



ÉNERGIE ET NOURRITURE

Arpenter le labyrinthe et combattre les maziacs utilise de l'énergie. Se nourrir augmente l'énergie. Si vous êtes à court d'énergie, vous mourez alors de faim, ce qui met tragiquement un terme à l'aventure. Votre jauge d'énergie se trouve à droite de l'écran de jeu.



LE TRÉSOR

Le trésor se trouve à 200 mouvements au moins de votre point de départ. Vous ne pouvez pas porter à la fois le trésor et une épée. Vous pouvez alterner entre une épée et le trésor à n'importe quel moment. Sur le chemin du trésor, il est préférable de tuer les maziacs plutôt que de les contourner.

MORT OU GLOIRE !

Si vous êtes victorieux, votre score correspondra au rapport en pourcentage entre le nombre de mouvements nécessaires au minimum pour atteindre le trésor et le nombre de mouvements que vous avez effectués. 0, 10, 20 ou 30 points seront ajoutés en fonction du niveau de difficulté.

NIVEAU DE DIFFICULTÉ

- 1 Facile.
- 2 Vous perdez de l'énergie en affichant la carte.
- 3 Idem que pour le niveau 2 mais en plus l'itinéraire disparaît et son affichage est temporaire.
- 4 Idem que pour le niveau 3 mais en plus les prisonniers ne peuvent être utilisés qu'une fois.

Plus le niveau de difficulté est élevé, moins vous trouverez d'épées, de nourriture et de prisonniers pour un nombre équivalent de maziacs.