

MINES INCAS

ENGLISH

HOW TO PLAY

Use the following keys to choose an option:

Main menu

- 1 - Start to play
- 2 - Informations
- 3 - Options menu
- 4 - How done it
- 5 - Hiscores table

Options Menu

- 1 - Choose a control key
- 2 - Fixed or randomly placed exit
- 3 - Return to main menu

While playing:

Press any key to launch the light beam. Press the control key to go up, release it to go down. You can choose a joystick direction or fire button to control the beam.

The game disk must not be write-protected if you want to save your highest scores.

The concept of the game has been developped by Astrosmurf for the Minigame Compo in 2007. Then Jean DECIA and Kukulcan decided to create a complete game: MINES INCAS. MINES1K, the original game created by Astrosmurf, is included and available on the launch menu.

FRANCAIS

COMMENT JOUER

Utilisez les touches suivantes pour choisir une option :

Menu principal

- 1 - Lancer la partie
- 2 - Informations
- 3 - Menu des options
- 4 - Qui a fait quoi
- 5 - Tableau des scores

Menu des options

- 1 - Choisir une touche de contrôle
- 2 - Sortie fixe ou disposée aléatoirement
- 3 - Retourner au menu principal

Pendant la partie :

Appuyez sur n'importe quelle touche pour lancer le faisceau. Appuyez sur la touche de contrôle pour vous diriger vers le haut, relâchez-la pour descendre. Vous pouvez choisir une direction ou un bouton de feu d'une manette pour contrôler le faisceau.

La disquette de jeu ne doit pas être protégée en écriture afin de sauvegarder vos meilleurs scores.

Le principe du jeu a été mis au point par Astrosmurf pour la Minigame Compo de 2007. Jean DECIA et Kukulcan ont ensuite décidé de développer un jeu complet : MINES INCAS. MINES1k, la version originale du jeu d'Astrosmurf, est inclus et accessible via le menu de lancement.