

STAR SABRE

ENGLISH

ABOUT THIS GAME

At the beginning there is a little prototype of shoot'em up developed in 1991/92, finally abandoned but that formed the basis for STAR SABRE almost 15 years later. In 2007, the first release of the game consisted in four levels, no music and a basic skin. This extended version only working on 128K CPC computers offers advanced graphics, nice musics and an improved gameplay with a fifth level.

HOW TO PLAY

You can increase the firepower of your ship by shooting the slow, green cargo vessels and collecting the upgrade revealed. You can power up the primary weapon twice above the basic level. A secondary weapon can also be acquired. On the loss of a life, the secondary weapon and one power level of the primary weapon are lost.

There are two play modes. Extend Off: No extra lives are awarded, but scoring is double. Extend On : You are awarded an extra life for the first 15000, and each subsequent 25000, but scoring is normal. Destruction of a complete wave or certain larger enemies will result in a taken drop. Collect tokens for bonus points! More shining is the colour of the token, more valuable it is.

At main screen, use the key "1" to choose to control your Sabre S922 ship using keyboard of joystick. Key "2" permit to enable or not the "Extend" mode. If you choose to play with the keyboard, use the keys "Q/A/O/P" to control the ship and the spacebar to shoot.

FRANCAIS

A PROPOS DU JEU

Au départ il y a un petit prototype de shoot'em up conçu en 1991/92. Finalement abandonné, il constitua cependant les fondations de STAR SABRE presque 15 plus tard. En 2007, la première version du jeu comprend 4 niveaux, pas de musiques et un habillage rudimentaire. Cette version étendue ne fonctionnant que sur les CPC équipés de 128K de RAM propose des graphismes évolués, de superbes musiques, un gameplay amélioré ainsi qu'un cinquième niveau.

COMMENT JOUER

Vous pouvez augmenter votre puissance de feu en détruisant les vaisseaux cargo verts et en récupérant la capsule qui apparaît alors. Vous pouvez augmenter deux fois la puissance de votre arme principale. Une arme secondaire peut aussi être récupérée. En perdant une vie, vous perdez votre arme secondaire et un niveau de puissance de votre arme primaire.

Il y a deux modes de jeu. Extend Off : vous ne gagnez jamais de vie supplémentaire mais les points comptent double. Extend On : Vous gagnez une vie en atteignant 15000 points, puis tous les 25000 points. La destruction d'une vague complète ou de certains ennemis plus imposants libère un jeton. Récupérez les jetons pour obtenir plus de points! Plus le jeton est brillant, plus grande est sa valeur.

Sur l'écran d'accueil, utilisez la touche "1" pour contrôler votre Sabre S922 au clavier ou au joystick. La touche "2" permet d'activer ou non le mode "Extend". Au clavier, utilisez les touches "Q/A/O/P" pour contrôler le vaisseau et la barre d'espacement pour tirer.