

STRANDED

ENGLISH

THE GAME

Moosh has to destroy the bridge between his world and the evil Tysch's! To do that, he must crush all the collapsing tiles in the 32 levels of the bridge to destroy and prevent the Tysch's from crossing it.

When Moosh passes over a tile, it collapses and he can't move back. You have to guide Moosh and find the right order to pass over all the tiles and make him finish his course on the exit one.

HOW TO PLAY

At main screen, press the fire button to start the game playing with a joystick or press the spacebar to use the keyboard.

O : Left	Q : Up (A on an AZERTY keyboard)
P : Right	A : Down (Q on an AZERTY keyboard)

You start the game with 5 lives. A password is given every 4 levels. At the beginning of a game, you can enter a password to restart it the nearest from the level where you lost. You have a limited time to complete each level.

Don't forget that the exit tile is activated only when all the destructive ones are crushed. Apart from the collapsing tiles, you will encounter permanent tiles, conveyor tiles and moving tiles. A lot of other surprises await you throughout your adventure.

FRANCAIS

LE JEU

Moosh doit détruire le pont qui relie son monde à celui des diaboliques Tyschs ! Pour cela, il doit briser les dalles des 32 niveaux du pont afin de le rompre pour empêcher les Tyschs de le traverser.

Lorsque Moosh passe sur une dalle, elle s'effondre, ce qui l'empêche de faire demi-tour. A vous de guider Moosh et de trouver l'ordre dans lequel passer sur toutes les dalles d'un niveau afin qu'il termine son parcours sur celle de sortie.

COMMENT JOUER

A l'écran d'accueil, pressez le bouton de feu pour lancer la partie en jouant avec une manette ou appuyez sur la barre d'espacement pour utiliser le clavier.

O : Gauche	Q : Monter (A sur un clavier AZERTY)
P : Droite	A : Descendre (Q sur un clavier AZERTY)

Vous commencez la partie avec 5 vies. Un code vous est remis tous les 4 niveaux. Au début de chaque partie, vous pouvez entrer un code afin de recommencer au niveau le plus proche de celui que vous n'avez pas réussi à terminer. Vous disposez d'un temps limité pour traverser chaque niveau.

N'oubliez pas que la dalle de sortie ne s'active qu'une fois toutes les autres dalles détruites. A part les dalles classiques, vous découvrirez des dalles indestructibles, des dalles de transport et même des dalles mouvantes. Bien d'autres surprises vous attendent au fil de votre aventure...