

# SUBTERA PUZLO

## ENGLISH

### THE GAME

You are a tiny and fragile insect trapped in a maze composed of rooms separated by locked doors. In each room, collect all the coins and the key before reaching the exit in a limited time.










### HOW TO PLAY

On main screen, use the up and down cursor keys or a joystick to go to an option. Press the spacebar or the fire button to select it:





START	Start game
DIFFICULTY	Choose the difficulty level.
PASSCODE	Use a passcode to start in the room of your choice.

Use a joystick, cursor keys or Q/A/O/P to move, "ESC" key to quit.

### Collectables & obstacles

	Coin	Collect them all!
	Key	Collect it to unlock the exit.
	Timer	Increase your time by 20 seconds.
	Switch	Toggles force fields on/off.
	Exit	Proceed to the next room!
	Wall	It cannot be passed.
	Ice	You cannot stop!
	Directional floor	Make move to the indicated direction.
	Lock	Collect the key to unlock it.

### Guardians & traps

	Bubble	It bounces off walls.
	Chip	It Turns 90° when it hits a wall.
	Force field	It can be switched on/off.
	Fire floor	Alternates on/off every 2 seconds.

## FRANÇAIS

### LE JEU

Vous êtes un minuscule et fragile insecte, prisonnier d'un dédale de salles séparées par des portes verrouillées. Dans chaque salle, ramassez toutes les pièces et la clé avant de rejoindre la sortie en un temps limité.










### COMMENT JOUER

Sur l'écran d'accueil, utilisez les touches de curseur haut et bas ou une manette pour vous positionner sur une option. La barre d'espacement et le bouton de feu permettent de la sélectionner :





START	Commencer la partie
DIFFICULTY	Choisir le niveau de difficulté
PASSCODE	Entrer un code pour démarrer dans un autre salle.

Utilisez une manette, les touches de curseur ou Q/A/O/P pour vous déplacer pendant la partie. Pressez la touche "ESC" pour la quitter.

### Objets et obstacles

	Pièce	Ramassez-les toutes !
	Clef	Récupérez-la pour ouvrir le verrou.
	Sablier	Il vous redonne 20 secondes.
	Interrupteur	Il coupe/allume les champs de force.
	Sortie	Rejoignez-la pour sortir de la salle.
	Mur	Il est infranchissable.
	Plaque de glace	Vous glissez dessus.
	Plaque de direction	Elle force à prendre une direction.
	Verrou	Récupérez la clef pour l'ouvrir.

### Ennemis et pièges

	Bulle	Elle rebondit sur les murs.
	Vaisseau	Il vire à 90° au contact d'un mur.
	Champ de force	Il peut être allumé ou coupé.
	Mur de flammes	Il brûle par périodes de 2 secondes.