

SU-DO'KU

ENGLISH

THE GAME

Sudoku is a number game of logic. This version of Sudoku gives you the choice of grid size and game difficulty. In 9x9 grid mode you must ensure that the numbers 1-9 exist only once in each line, column and sub-grid. The puzzle is completed when all spaces have been filled.

JOYPAD MODE

- The cursor is controlled using up, down, left, right and Select.
- Press Select to get access to numbers and options.
- The music icon can be used to toggle the music on/off.
- The pen/pencil icon can be used to toggle between modes.
- The spanner icon is used to access options.
- The X icon is used to delete pen/pencil marks.

In pencil mode selecting a number will add a pencil mark. If a pencil mark already exists it will erase it. In pen mode selecting a number will enter a number and replace any pencil marks.

NUMBER MODE

The cursor is moved using Up, Down, Left, Right. Select pauses. Press M to toggle music on/off. Press P to toggle between pen and pencil mode.

In pencil mode use the numbers 1-9 and the letters A-C (only on 10x10 or more grids) to enter pencil marks. Use the same way in pen mode to enter pen marks. DEL erases a pencil/pen mark.

OPTION MENU

- *Continue* - go back to game
- *Save Point* - set or restore a save point
- *Restart* - restart game
- *Quit* - quit game

FRANÇAIS

LE JEU

Sudoku est un jeu de nombres et de logique. Cette version vous offre la possibilité de choisir la taille de la grille et le niveau de difficulté. Sur une grille de 9x9 cases, vous devez placer des nombres de 1 à 9 qui ne doivent se retrouver qu'une fois sur chaque ligne, colonne et grille secondaire. Le casse-tête est résolu lorsque toute la grille est remplie.

MODE JOYPAD.

- Le curseur est contrôlé avec haut, bas, gauche, droite et "Select".
- Pressez "Select" pour afficher les nombres et les options.
- L'icône sonore sert à jouer/couper la musique.
- L'icône stylo/crayon permet d'alterner ces deux modes.
- L'icône de la clé plate permet d'accéder au menu des options.
- L'icône X permet d'effacer une inscription sur la grille.

En mode crayon, vous ajoutez des annotations. Si une annotation est déjà présente dans une case, elle est remplacée. En mode stylo, le nombre sélectionné est inscrit et remplace une éventuelle annotation.

MODE NOMBRE

Le curseur est déplacé en utilisant haut, bas, gauche et droite. La touche "Select" met le jeu en pause. Pressez la touche "M" pour couper/jouer la musique. Pressez la touche "P" pour alterner les modes crayon et stylo.

En mode crayon, utilisez les nombres 1 à 9 et les lettres A à C (grilles supérieures à 9x9) pour inscrire une annotation. Procédez de la même manière en mode stylo pour inscrire un nombre ou une lettre. La touche "DEL" supprime un nombre, une lettre ou une annotation.

MENU DES OPTIONS

- *Continue* – Revenir à la partie
- *Save Point* – Créer ou charger un point de sauvegarde
- *Restart* – Recommencer la partie
- *Quit* – Quitter la partie