






TETRIS 95

 Blocks of various shapes fall in the playground. Stack and align them to create as many lines as possible without the screen fills. Choose your game mode and chain lines to save the best score. Will you measure up?


 Des blocs de formes différentes tombent dans le terrain de jeu. Empilez-les et formez le plus de lignes possible sans que l'écran se remplisse. Choisissez votre mode de jeu et enchaînez les parties pour enregistrer le meilleur score. Serez-vous à la hauteur ?

 Die Blöcke der verschiedenen Formen fallen auf dem Spielplatz. Stapel ein ausrichten, um so viele Zeilen wie möglich, ohne den Bildschirm ausfüllt erstellen. Wählen Sie Ihr Spiel-Modus und gestrichelten Linien um das beste Ergebnis zu speichern. Werden Sie messen?

Created by Christophe KASTRIOTTIS
Copyright 1995 Power System

 1/2 players - Keyboard - 128k required
 1/2 joueurs - Clavier - 128k requis



 1/2 spieler - Nur
128k und tastatur

COVER BY
EXCLAM FACTORY

AMSTRAD

TETRIS 95

TETRIS 95

CPC
021